**Темы по информатике 8класс**

1. 3D - моделирование.
2. Hardware&Software.
3. Вирусы и борьба с ними.
4. Влияние интернет СМИ на формирование нравственности.
5. «Визуальное» программирование. VISUAL BASIC, C, PROLOG.
6. Все о DELPHI.
7. Где и как можно использовать роботов?
8. Графика в среде программирования PascalABC.
9. Информационное общество
10. Информация в живой и неживой природе.
11. Использование компьютерных технологий при изучении английского языка.
12. История и развитие концепции свободного программного обеспечения.
13. История компьютерного пиратства и систем защиты информации.
14. Как возникли различные системы счисления.
15. Как кодируется графическое изображение.
16. Как устроен Интернет?
17. Кибернетика - наука об управлении.
18. Коммуникационные технологии.
19. Компьютеризация 21 века. Перспективы.
20. Кроссворды по информатике.
21. Методы обработки и передачи информации
22. Методы управления проектами при разработке программных систем.
23. Методы проектирования программных систем.
24. Модульный подход к программированию.
25. Структурный подход к программированию.
26. Объектный подход к программированию.
27. Декларативный подход к программированию.
28. Параллельное программирование.
29. Case - технологии разработки программных систем.
30. Доказательное программирование.
31. Внешние команды MS DOS.
32. История развития операционной системы WINDOWS.
33. Сравнительный анализ операционных систем WINDOWS и MAC OS.
34. Особенности операционной системы WINDOWS NT WORKSTATION.
35. Перспективы развития операционной системы WINDOWS.
36. Особенности и возможности файловых оболочек типа VOLKOV COMMANDER, DOS NAVIGATOR, FAR, DISC COMMANDER и т.п.
37. Утилиты NORTON UTILITS и подобные.
38. Искусственный интеллект и логическое программирование.
39. Макропрограммирование в среде Microsoft OFFICE.
40. Программирование на HTML, JAVA.
41. Издательская система TEX как система программирования.
42. Современные парадигмы программирования. Что дальше?
43. Никлаус Вирт. Структурное программирование. Pascal и Modula.
44. Что мы знаем о Fortran?
45. История языка Бейсик.
46. Язык Ассемблера.
47. Алгоритмический язык Ершова.
48. Все о Logo-мирах.
49. Темы проектов - информатика для 8 класса (продолжение)
50. Темы исследовательских работ по информатике для учащихся 8 класса:
51. История программирования в лицах.
52. Язык программирования ADA.
53. Язык программирования PL/1.
54. Язык программирования Algol.
55. Язык программирования Си.
56. О фирмах-разработчиках систем программирования.
57. Языки программирования в СУБД.
58. О системах программирования для учебных целей.
59. Программное обеспечение сети Internet: операционные системы серверов.
60. Программное обеспечение сети Internet: серверное программное обеспечение.
61. Протоколы и сервисы сети Internet.
62. Развитие стандартов кодирования сообщений электронной почты.
63. Телеконференция системы Usenet.
64. Микропроцессоры, история создания, использование в современной технике.
65. Мир без Интернета
66. Моделирование геометрических операций в графических редакторах.
67. Нормальные алгоритмы Маркова и ассоциативные исчисления в исследованиях по искусственному интеллекту.
68. Популярные антивирусные программные средства.
69. Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах.
70. Правила этикета при работе с компьютерной сетью.
71. Применение в цифровой электронике двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной систем счисления.
72. Принтеры – сравнение старых и новых моделей.
73. Программирование в PHP DevelStudio.
74. Распознавание текста и системы компьютерного перевода.
75. Самые популярные онлайн-игры.
76. Современные накопители информации, используемые в вычислительной технике.
77. Современные парадигмы программирования. Что дальше?
78. Создание искусственного интеллекта как искусственного разума: миф или реальность?
79. Социальные сети в жизни учащихся нашей школы.
80. Спам и защита от него.
81. Техника безопасности при работе с ПК 30 лет назад и сейчас.
82. Шифрование информации.
83. Языки программирования – история их создания, использования, дальнейшего развития